  Umenie

Počítačová hra je hra prevádzkovaná na nejakom počítači, dnes obvykle PC alebo Apple Macintosh. Videohry sú hry prevádzkované na hernej konzole, napríklad Sony PlayStation. Toto delenie nie je presné, pretože vo svojej podstate je i hracia konzola špecializovaný počítač - skôr ide o dva pojmy vyjadrujúce v podstate to isté. Hry so zameraním predovšetkým na príbeh. Postava zbiera a používa rôzne predmety, rozpráva sa s ďalšími postavami napreduje v dejovej línii. Typickým príkladom je hra Broken Sword. Hry založené na likvidácii oponentov hrubou silou zbraní. Hlavný dôraz sa kladie na grafické spracovanie a celkovú dynamiku bojov. Dôležitú úlohu hrá aj samotný príbeh.

 Dobrým príkladom je séria Half-Life.( akčná počítačová hra z pohľadu prvej osoby, ktorej príbeh sa v celom rozsahu vyvíja počas hrania v reálnom čase.

**Prehľad vývojom hry: The Sims**

      Pozrieme sa spoločne na vývoj hry Sims, od jej začiatkov a prejdeme až k novinkám, ktoré prináša.

Hra bola vytvorená v štúdiách Maxis v roku 2000 a vydaná spoločnosťou Electronic Arts. Vydalo sa okolo 98 miliónov kópií. Často krát býva definovaná ako „simulátor života“. Naozaj táto hra umožňuje hráčovi zažívať reálny život, len vo virtuálnej podobe. Postavičky - Sim-íci chodia do práce, postavia si dom, socializujú sa navzájom, dokonca môžu splodiť dieťa. Ďalej je možné chodiť na žúry, do mesta, na nákupy atď. Proste ako v reálnom živote.

Hru vytvoril dizajnér Will Wright známy tiež hrou SimCity. K februáru 2005 sa predalo 16 miliónov kópií, pričom to bola prvá časť – The Sims. Išlo o najpredávanejšiu hru, ktorá bola hlavne obľúbená u dievčat, avšak aj mužské publikum si v nej našlo to svoje.

Medzitým bolo vyvinuté The Sims 2 a dnes je už na trhu najnovšia časť The Sims 3.

     The Sims dvojka prináša rôzne zmeny. V pôvodnej, prvej verzii sa dá Sim-ovi vybrať len niekoľko tvárí,  postáv a zopár kúskov oblečenia. Takto málo možností na výber je už minulosťou.

V Sims 2 sa dá pohrať s výberom tváre do dokonalostí (lícne kosti, brada, čelo, rozloženie očí, nos atď). Plus môžete dôkladne zvoliť štýl obliekania, vybrať dokonale oblečenie od hlavy po päty a to isté aj pre vášho dvojnohého miláčika ak sa ho rozhodnete mať.

Ďalej veľmi dôležitý je výber povahy pre Sim-a. Je možné detailne vybrať charakterové črty a dokonca konkrétne zvoliť jeho znamenie zverokruhu, podľa ktorého sa bude správať. Toto všetko ovplyvňuje jeho medziľudské vzťahy a vôbec správanie v rodine.

Je možnosť vytvoriť samozrejme manželské páry, a to len jediným kliknutím na príslušnú ikonu.

K tomu sa automaticky vygeneruje aj potomok, ktorý nesie gény oboch rodičov. A genetika sformuje jeho psychickú aj fyzickú stránku, čiže presne ako v realite. Tvorcovia to naozaj prepracovali do dokonalostí.

V Sims 2 je to naozaj revolučné, pretože dieťa sa správa ako rodičia. Do génov sa mu zapíšu klady aj zápory a aj vyzerá ako oni. Tu sa dostávame aj k vývoju Simov. Prechádzajú všetkými fázami – od bábätka, cez puberťáka potom samostatného dospelého človeka až po senilného starca.

Nasleduje ďalšia dôležitá časť a to výber domu a nábytku. Je tam z čoho vyberať, ponuka je naozaj obrovská.

Oproti Sims jednotke, Simovia sú o veľa viac samostatnejší, už neodpadnú na mieste len tak alebo sa nepočúrajú na mieste.

Je veľmi dôležité napĺňať túžby Sim-a, treba ho zabezpečiť. Musí byť spokojný so svojím spoločenským životom, súkromným a takto sa mu napĺňajú potreby a zintenzívňuje sa mu signalizačná lišta na zeleno. Dostáva tzv. aspiration points, za ktoré si môže na príklad zadovážiť strom ( z ktorého má extra peniaze). Čím dlhšie bude mať túto zelenú ikonku tým dlhšie bude v dospelom veku.

Ak však Sim-ovi nenaplníte jeho potreby začne byť psychicky na dne a nekontrolovateľný.

Ostatné veci v hre sú podobné ako pri jednotke, avšak ešte jedna dôležitá vec, pri práci je možné zmariť úsilie Sim-a pri postupe v kariére, ak nesprávne zvolíte.

Samozrejme aj pri tejto verzii 2 sa tvorcovia vyhrali s grafikou. Sim-ovia sa správajú naozaj podobne ako v realite, umývanie riadov alebo gestá sa Vám môžu zdať známe, ako z reálneho života. Ich jazyk je samozrejme opäť späť a naozaj je ho počuť všade. Nesmie chýbať ani typický čierny humor., čiže zase niečo z reality.

The Sims 3  je verzia tretia z roku 2009 a prináša veľa nových zážitkov. V hre je možné pohybovať sa bez nahrávacích obrazoviek medzi všetkými miestami hry. Hra je plynulá. Sim-ovia sa môžu dostať za hranice svojich domovov, vojsť do domovov ostatných Sim-ov a socializovať sa. Po meste je možné sa pohybovať pešo, autom či na bicykli.



|  |  |
| --- | --- |
| Sims 1 | r. 2000 |
| Sims 2 | r. 2005 |
| Sims 3 | r. 2009 |

Najlepšie hry roka 2013 :

  - Bioshock infinite

  - Tomb Raider

  - Grand Theft Auto V

  - The Last of Us

  - Assassirs Creed IV

  - Xcom Ehemy Within

  - Metro:Last Light

  - Battlefield

  - Rayman Legends

  - Fire Emblen Awakening